



**FOOTBALL À 7**  
**CHAMPIONNAT PROMOTIONNEL 2017/2018**

Le championnat promotionnel a été mis en place pour favoriser la pratique de plusieurs équipes simultanément sur un même site, ceci afin de limiter les temps de pause, favoriser l'esprit de convivialité....

Les rencontres se déroulent sur un ½ terrain de foot à 11

**Le protocole de déroulement du promotionnel est celui de l'échiquier. Se référer au règlements généraux sports collectifs article 3-pour l'organisation de la phase finale**

Seuls les joueurs inscrits sur la feuille d'engagement via Usport, validée par le délégué CSN, peuvent prendre part à une rencontre. Nombre de Sur-classement possible : 2

<b>Nombre de joueurs</b>	7x7 Mini 8 pour commencer le tournoi Maxi 10 pour la durée du tournoi
<b>Surclassement</b>	2 maxi avec certificat médical
<b>Terrain</b>	½ terrain de football
<b>Tracés et équipements spécifiques</b>	Buts : 6 m X 2m avec filets Surface de réparation : 26m X 13m Coup de pied de réparation : 9m Ligne médiane Zone technique : à droite et gauche du but de foot à 11
<b>Ballon</b>	Taille 5
<b>Temps de jeu</b>	Minimes : 16' Cadets : 20' Juniors : 20'
<b>Temps mort</b>	1 fois 2 minutes par match et par équipe.
<b>En cas d'égalité à l'issue d'un tour de la phase échiquier</b>	Les équipes sont départagées en tenant compte : 1. des points acquis lors des rencontres les ayant opposées 2. du goal-average ne tenant compte que des seules rencontres les ayant opposées. 3. du goal-average général 4. du plus petit nombre de sanctions disciplinaires ayant entraîné une exclusion définitive du terrain (par ex : carton rouge) 5. du plus petit nombre de sanctions disciplinaires (par ex carton jaune ou exclusion temporaire) 6. de la meilleure attaque 7. de la moyenne d'âge des joueurs inscrits sur la feuille de match : l'équipe totalisant la plus petite moyenne d'âge est déclarée vainqueur.
<b>En cas d'égalité à l'issue d'un match de ½ finales et finales</b>	Tirs au but. 3 tireurs puis mort subite.
<b>Règles spécifiques à cette</b>	<u>Rentrée de touche</u> : à la main

<p><b>pratique</b></p>	<p><u>Coups francs</u> : ils peuvent être directs ou indirects, adversaires à 6 m</p> <p><u>Coups de pied de pénalité</u> : si faute grave entre la médiane et les 13mètres. Coup franc direct aux 13 mètres sans mur.</p> <p><u>Coup de pied de but</u> : Les "6 m" tirés au pied par le gardien suite à une sortie de but se font à hauteur du point de penalty</p> <p><u>Passe en retrait au gardien</u> : Règles foot à 11. Sinon coup franc indirect exécuté sur le point le plus proche de la ligne des 13 mètres. Mur autorisé</p> <p><u>Dégagement du gardien</u> : Pas de volée ni de 1/2 volée : dégagement à la main ou au pied avec ballon au sol. Sinon coup franc indirect exécuté sur le point le plus proche de la ligne des 13 mètres. Mur autorisé</p> <p><u>Hors- jeu</u> : à partir de la ligne médiane</p> <p><u>Remplacements</u> : possible à tout moment, le joueur qui entre doit attendre que le joueur remplacé ait quitté l'aire de jeu.</p> <p>Sanction : avertissement et coup franc indirect</p> <p>Un joueur remplacé peut revenir en jeu</p>
<p><b>Sanctions disciplinaires</b></p>	<p>Jaune = Exclusion temporaire 5'</p> <p>2ème jaune = rouge</p> <p>Rouge : exclusion définitive et un match au moins de suspension. La commission disciplinaire peut prononcer une sanction plus importante.</p>

- A l'exception des modalités prévues dans les règlements particuliers, les règlements des fédérations délégataires s'appliquent aux championnats organisés par l'UGSEL
- Les cas non prévus par le présent règlement sont de la compétence de la Commission sportive nationale ou du délégué national.